LA
MOMIE
LA TOMBE DE L'EMPEREUR DRAGON
SIERRA

Précautions

• Ce disque contient un logiciel destiné au système de loisir interactif PlayStation®2. Ne l'utilisez jamais sur un autre système car vous risqueriez de l'endommager. • Ce disque est conforme aux spécifications de la PlayStation®2 commercialisée dans les pays utilisant le système PAL. Il ne peut pas être utilisé sur d'autres versions de la PlayStation®2. • Lisez soigneusement le mode d'emploi de la PlayStation®2 pour savoir comment l'utiliser. • Lorsque vous insérez ce disque dans la PlayStation®2, placez toujours la face portant les inscriptions vers le haut. • Lorsque vous manipulez le disque, évitez de toucher sa surface. Tenez-le par les bords. • Faites attention à ne pas salir ou rayer le disque. Si la surface du disque se salit, essuyez-la avec un chiffon doux et sec. • Ne laissez pas le disque près d'une source de chaleur, à la lumière directe du soleil ou dans un endroit humide. • N'essayez jamais d'utiliser un disque de forme irrégulière, craquelé, tordu ou scotché, car ceci pourrait entraîner des dysfonctionnements.

Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes; succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

PIRATAGE INFORMATIQUE

Toute reproduction non autorisée, totale ou partielle, de ce produit et toute utilisation non autorisée de marques déposées constitue un délit. Le PIRATAGE nuit aux consommateurs, aux développeurs, aux éditeurs et aux distributeurs légitimes de ce produit. Si vous pensez que ce produit est une copie illicite ou si vous possédez des informations sur des produits piratés, veuillez contacter votre service consommateur dont le numéro figure au verso de ce mode d'emploi.

Le numéro du Service Clientèle (Customer Service Numbers) se trouve au dos de ce manuel.

Système de classification par l'âge PEGI (Pan European Games Information)

Le système de classification par ordre d'âge PEGI a pour objectif d'éviter que les mineurs ne soient exposés à des logiciels de loisir au contenu inapproprié. REMARQUE IMPORTANTE : le système de classification PEGI n'indique aucunement le degré de difficulté d'un jeu. Le système de classification PEGI se compose de deux éléments et permet aux parents et aux personnes désirant acheter un jeu pour un enfant de choisir un produit adapté à l'âge de cet enfant. Le premier élément est un logo qui détermine l'âge minimum recommandé.

Le deuxième élément consiste en une série d'icones indiquant le type de contenu présent dans le jeu. Ce contenu détermine la catégorie d'âge pour laquelle le jeu est recommandé. Pour plus d'informations, visitez le site : **//www.pegi.info**

SLES-55165

1 Joueur • Memory Card (Carte Mémoire) (8MB) (pour PlayStation®2) : 216KB minimum • Compatible contrôle analogique : joysticks analogiques uniquement • Compatible fonction de vibration

"The Mummy™: Tomb of the Dragon Emperor" interactive game © 2008 Vivendi Games, Inc. All rights reserved. "The Mummy: Tomb of the Dragon Emperor" is a trademark and copyright of Universal Studios. Licensed by Universal Studios Licensing LLLP. All Rights Reserved. Sierra and the Sierra logo are either registered trademarks or trademarks in the U.S. and/or other countries. All other trademarks are property of their respective owners. Library programs © 1997-2008 Sony Computer Entertainment Inc. exclusively licensed to Sony Computer Entertainment Europe. FOR HOME USE ONLY. Unauthorised copying, adaptation, rental, lending, distribution, extraction, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, public performance and internet, cable or any telecommunications transmission, access or use of this product or any trademark or copyright work that forms part of this product are prohibited. Published by Vivendi Games, Inc.

LA MOMIE

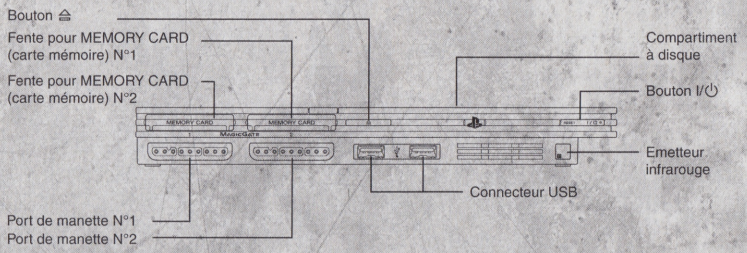
LA TOMBE DE L'EMPEREUR DRAGON

SOMMAIRE

Pour commencer 2
Avant de jouer 3
Garantie limitée 3
Contrôler votre personnage 4
Armes 6
Interaction avec les objets 7
ATH 7
Introduction 8
Jouer 8
Menu de jeu 8
Options 8
Bonus 9
Credits 11
Support technique 11-12

Jeu interactif "La Momie™ : La Tombe de l'Empereur Dragon" © 2008 Vivendi Games, Inc. Tous droits réservés. The Mummy est une marque sous copyright d'Universal Studios. Sous licence d'Universal Studios Licensing LLLP. Tous droits réservés. Sierra et le logo Sierra sont des marques ou des marques déposées de Sierra Entertainment, Inc. aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays. Toutes les autres marques appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

POUR COMMENCER



Installez votre console de jeu PlayStation®2 comme indiqué dans le mode d'emploi de la console. Assurez-vous que l'interrupteur d'alimentation principal (MAIN POWER) situé à l'arrière de la console est sur ON. Appuyez sur le bouton ⏻/RESET. Quand l'indicateur d'alimentation s'allume, appuyez sur le bouton ⏏ pour ouvrir le compartiment à disque. Placez le disque de "La Momie : La Tombe de l'Empereur Dragon" dans le compartiment à disque, face imprimée sur le dessus. Appuyez de nouveau sur le bouton ⏏ pour refermer le compartiment à disque. Branchez les manettes et les autres périphériques.

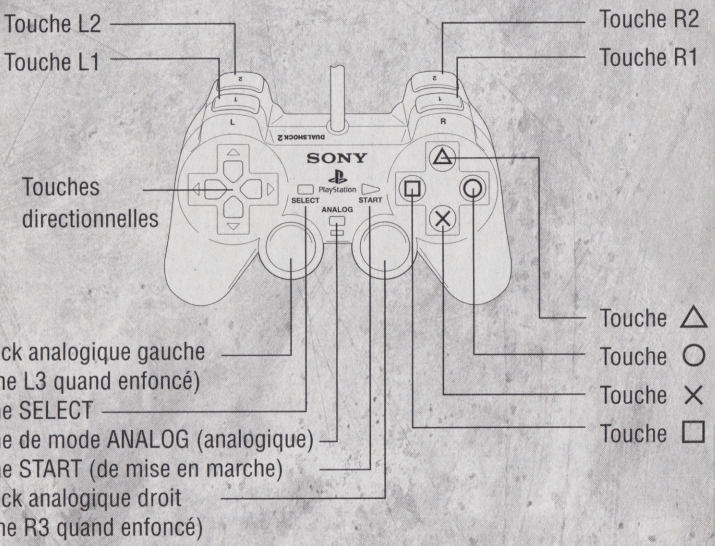
Suivez les instructions données à l'écran et référez-vous à ce manuel pour plus de renseignements sur l'utilisation de ce logiciel. Nous vous conseillons de ne pas insérer ni enlever d'accessoire quand la console est allumée. Choisissez la langue de votre choix dans le système de configuration de la console.

MEMORY CARD (carte mémoire) (8MB) (POUR PLAYSATION®2)

Vous pouvez sauvegarder votre partie de "La Momie : La Tombe de l'Empereur Dragon". Pour cela, vous devez avoir inséré une memory card (carte mémoire) (8MB) (pour PlayStation®2) dans la fente pour MEMORY CARD N°1 de votre PlayStation®2. Vous ne pouvez sauvegarder et charger des parties que sur la memory card (carte mémoire) (8MB) (pour PlayStation®2) dans la fente pour MEMORY CARD N°1. N'insérez et ne retirez jamais une memory card (carte mémoire) (8MB) (pour PlayStation®2) lorsque le jeu tente de charger ou de sauvegarder des données.

AVANT DE JOUER

CONFIGURATION DE MANETTE ANALOGIQUE (DUALSHOCK®2)



GARANTIE LIMITÉE

LE CONCEDANT REFUTE EXPRESSEMENT TOUTE GARANTIE POUR LE PROGRAMME, L'EDITEUR ET LE(S) MANUEL(S). LE PROGRAMME, L'EDITEUR ET LE(S) MANUEL(S) SONT FOURNIS « EN L'ETAT » SANS AUCUNE GARANTIE, EXPLICITE OU IMPLICITE, Y COMPRIS LES GARANTIES IMPLICITES DE QUALITE MARCHANDE, D'ADEQUATION A UN BESOIN OU UN USAGE PARTICULIER, OU D'ABSENCE DE CONTREFAÇON.

Tous les risques liés à l'utilisation ou aux performances du Programme, de l'Editeur de Niveaux et des Manuels relèvent de votre responsabilité. Toutefois, vous bénéficiez de la garantie que le support contenant le Programme est exempt de défauts de matériel et d'assemblage pendant une durée de deux ans à dater de l'achat du Programme.

Si durant cette période de garantie vous vous apercevez que le produit est défectueux, veuillez contacter directement votre revendeur.

Cependant pour bénéficier de cette garantie, vous devez informer votre revendeur du défaut de conformité au plus tard dans les deux mois suivant sa constatation.

Certains états/juridictions n'autorisent pas la limitation de durée d'une garantie implicite. La limitation ci-dessus peut donc ne pas s'appliquer à votre situation.

La présente limitation de garantie ne fait pas obstacle aux éventuelles garanties légalement prévues.

Contrôler votre personnage

Le jeu comprend deux styles de combat : mêlée et fusillade. Vous pouvez passer d'un style à l'autre à tout moment en appuyant sur le bouton d'attaque approprié.

Général

Déplacement/Action	Touche
Se déplacer/Pas de côté	Joystick analogique gauche
Sauter	Touche ⊗
Esquiver	Touche ⊗ (quand verrouillé)
Verrouiller	Touche L1

Armes

Déplacement/Action	Touche
Tirer	Touche R1
Recharger	Touche R2
Sélectionner arme	Touche directionnelle ↓ = Petit calibre Touche directionnelle ← = Fusil Touche directionnelle → = Gros calibre Touche directionnelle ↑ = Explosif

Mêlée

Déplacement/Action	Touche
Attaque normale	Touche □
Attaque puissante	Touche △
Attaque puissante chargée	Touche △ (maintenir)
Charge	Touche △ (double pression)
Attaque sautée 1	Touche ⊗, Touche □
Attaque sautée 2	Touche ⊗, Touche △

Prise

Déplacement/Action	Touche
Prise	Touche ○
Attaque prise 1	Touche □
Attaque prise 2	Touche △
Projection (toute direction)	Joystick analogique gauche + Touche ○
Libération	Pression rapide sur la Touche ○

Déplacement

Déplacement/Action	Touche
Se déplacer sur une plateforme	Joystick analogique gauche
Sauter	Touche ⊗
Se laisser tomber	Touche △
Sauter vers une plateforme	Joystick analogique gauche + Touche ⊗
Interaction	Touche ⊗

Tourelles

Déplacement/Action	Touche
Viser	Joystick analogique gauche
Déplacer la caméra	Joystick analogique droit
Tirer	Touche R1

Personnages jouables

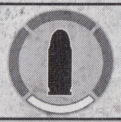
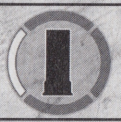
Vous pouvez prendre le contrôle de trois personnages au cours du jeu, chacun ayant son propre style de combat en mêlée.

Action	Rick O'Connell	Alex O'Connell	Yéti de Shangri La
Style/Spécialité	Poings	Pieds	Lutte
Attaque normale	Direct du gauche/ droit	Direct du gauche/ droit	Griffe gauche/ droite
Attaque puissante	Uppercut	Coup de pied haut	Baffe
Attaque puissante chargée	Uppercut puissant	Double coup de pied haut	Baffe puissante
Charge	Coup d'épaule	Coup de pied circulaire	Ruée
Attaque sautée 1	Descente du poing	Descente du poing	Descente du poing
Attaque sautée 2	Coup de pied sauté	Coup de pied périlleux	Coup de pied sauté
Attaque prise 1	Coup de poing	Coup de poing	Attaque marteau
Attaque prise 2	Coup de genou	Coup de genou	Ecrasement

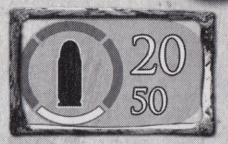
REMARQUE : le yéti ne dispose que d'attaques de mêlée.

Armes

Le jeu comprend 16 armes : quatre armes par défaut et 12 autres armes à déverrouiller. A chaque arme correspond une catégorie de munitions : petit calibre, gros calibre, fusil et explosif. La quantité de munitions que vous pouvez transporter pour chaque catégorie d'arme est partagée entre toutes les armes d'une même catégorie. Les munitions apparaissent comme ceci sur votre ATH :

	
Type de munitions : PETIT CALIBRE Armes : PISTOLETS	Type de munitions : FUSIL Armes : FUSILS A POMPE
Type de munitions : GROS CALIBRE Armes : MITRAILLEUSES	Type de munitions : EXPLOSIF Armes : EXPLOSIFS

Le nombre le plus grand indique les munitions de l'arme active, et le plus petit nombre indique combien de munitions il vous reste.



Quand vous appuyez sur la touche L1 pour verrouiller une cible, un réticule de visée apparaît sur l'ennemi ou l'objet que vous visez.

Ce réticule copie l'apparence de l'ATH de l'arme, afin que vous puissiez voir quelle arme est sélectionnée sans avoir à quitter la cible des yeux.

ASTUCE : lorsque le fond de l'ATH et votre réticule de visée commencent à clignoter en rouge, c'est que vous êtes presque à cours de munitions et que vous devrez bientôt recharger.

Interaction avec les objets

L'interaction avec les objets se fait en vue à la première personne, c'est-à-dire que vous voyez l'énigme à travers les yeux de Rick ou d'Alex. Vous verrez leurs mains à l'écran, tenant divers leviers ou interrupteurs. Les joysticks analogiques représentent vos mains gauches et droites. Poussez les joysticks analogiques dans la direction indiquée pour exécuter les gestes requis.

Chaque objet est accompagné de conseils à l'écran, lesquels vous indiquent comment interagir avec l'objet. Une fois habitué aux contrôles, vous pouvez désactiver ces conseils dans le menu des options.

ATH

Introduction

Rick et Alex O'Connell doivent défendre le monde contre le maléfique Empereur Dragon, lequel a été ressuscité par le seigneur de la guerre, le Général Yang. Combattez dans six lieux différents tirés du film et affrontez l'Empereur en personne. Si vous ne battez pas l'Empereur Dragon, il reprendra sa quête commencée il y 4000 ans de cela : devenir immortel et régner sur le monde.

Jouer

Après avoir appuyé sur la touche START, sélectionnez Nouveau pour lancer une nouvelle partie ou Charger partie pour continuer une partie sauvegardée. Appuyez sur la touche ⊗ pour confirmer.

Sélectionnez ensuite une des options suivantes :

Jeu
Options
Bonus
Crédits

Mettez l'option voulue en surbrillance, puis appuyez sur la touche ⊗ pour confirmer.

Menu de jeu

Si vous voulez commencer une nouvelle partie, sélectionnez Nouveau. Si vous avez déjà chargé une partie sauvegardée, sélectionnez Continuer pour reprendre là où vous vous étiez arrêté. Vous pouvez recommencer un niveau déjà fini dans une partie sauvegardée en sélectionnant Rejouer le niveau. Appuyez sur la touche ⊗ pour confirmer.

Une fois que vous avez fini un niveau, vous pouvez le recommencer et réussir les exploits encore inaccomplis. L'écran Exploits indique ce que vous n'avez pas accompli (voir page 10).

Menu des options

(Egalement disponible dans le menu de pause)

Allez dans le menu des options pour configurer les paramètres du jeu.

Paramètres de jeu

Vibration ON/OFF	Si ce paramètre est actif, votre manette vibrera selon l'action à l'écran.

Paramètres visuels

Ecran 16:9 ON/ OFF	Si vous avez un téléviseur grand écran, vous pouvez activer ce paramètre pour obtenir un format 16:9 optimisé.
Sous-titres ON/ OFF	Activez ce paramètre pour voir les cinématiques avec des sous-titres.
Gestes conseillés ON/OFF	Activez ce paramètre pour que les objets avec lesquels vous pouvez interagir vous fournissent des indices de contrôle.
Position de l'écran	Avec les touches directionnelles, positionnez l'écran de manière à ce que les quatre flèches entrent dans le cadre de votre téléviseur.

Paramètres audio

Mono/Stéréo/ Surround	Appuyez sur la touche ⊗ pour faire défiler les différents paramètres sonores.
Son ON/OFF	Activez ou désactivez les effets sonores du jeu.
Musique ON/OFF	Activez ou désactivez les musiques du jeu.

Bonus

Allez dans le menu bonus pour voir vos exploits et les objets à déverrouiller.

Armes

Appuyez sur les touches directionnelles ⬅ ou ➡ pour naviguer entre les quatre catégories d'arme. Chaque écran indique l'arme actuellement utilisée et son niveau. Sont également affichés les exploits devant être accomplis pour améliorer l'arme.

Exploits

Appuyez sur les touches directionnelles ⬅ ou ➡ pour naviguer entre les six niveaux.

Chaque écran indique tous les exploits possibles pour ce niveau. Si vous avez réussi des exploits, l'écran indique ce que vous avez déverrouillé.

Une fois que vous avez réussi les exploits des six niveaux, vous avez terminé le jeu à 100%.

Tableau des bonus à déverrouiller

Exploits	Niveau 1	Niveau 2	Niveau 3	Niveau 4	Niveau 5	Niveau 6
Niveau fini	Esquisse de conception	Esquisse de conception	Esquisse de conception	Esquisse de conception	Esquisse de conception	Esquisse de conception
Tués avec arme	PC amélioré	E amélioré	S amélioré	E amélioré	PC amélioré	Petit calibre illimité
Tués en mêlée	F amélioré	PC amélioré	N/A	N/A	GC amélioré	Gros calibre illimité
Tués avec prise	GC amélioré	GC amélioré	M améliorée	PC amélioré	N/A	Fusil illimité

Artefact caché	Chargeur moyen calibre	Chargeur gros calibre	Chargeur calibre XL	Dégâts doubles	Vie double	Explosif illimité

Légende

PC amélioré	Petit calibre amélioré
E amélioré	Explosif amélioré
F amélioré	Fusil amélioré
GC amélioré	Gros calibre amélioré
Chargeur	Augmente la quantité maximale de munitions que vous pouvez transporter
Dégâts doubles	Double les dégâts de chaque arme
Vie double	Double vos points de vie (ou réduit de moitié les dégâts reçus)

Lorsqu'une récompense est déverrouillée, un message apparaît sur l'ATH et une description détaillée est donnée sur l'écran de fin de niveau.

Niveau fini
Finissez un niveau pour déverrouiller des esquisses de conception des personnages et des lieux. Les esquisses sont visibles depuis la galerie.

Artefact caché
Un certain nombre d'artefacts sont cachés dans les niveaux. Trouvez-les pour réussir cet exploit.

Tués avec arme
Tuez un certain nombre d'ennemis dans ce niveau en n'utilisant que vos armes.

Tués en mêlée
Tuez un certain nombre d'ennemis dans ce niveau en n'utilisant que vos attaques en mêlée.

Tués avec prise
Tuez un certain nombre d'ennemis dans ce niveau en n'utilisant que vos prises.

Galerie
Appuyez sur les touches directionnelles ⬅ ou ➡ pour naviguer entre les six niveaux. Si vous avez fini un niveau, vous pouvez accéder à la galerie et voir l'esquisse de conception de ce niveau. Appuyez sur les touches directionnelles ⬅ ou ➡ pour faire défiler les différentes images. Appuyez sur la touche ⊗ pour afficher l'image en plein écran. Appuyez sur la touche △ pour quitter.

Codes
Tous les codes que vous avez déverrouillés sont disponibles ici. Appuyez sur la touche ⊗ pour les activer (ON) ou les désactiver (OFF).

Crédits
Voir les crédits du jeu. Nous vous remercions d'avoir acheté ce jeu et espérons qu'il vous plaira autant qu'à nous lors de sa création !

Support technique
Vivendi Games Ltd fait tout son possible pour que ses clients soient traités de façon professionnelle et avec tous les égards. Si vous rencontrez un problème technique avec l'un de nos titres et que vous avez besoin d'aide, appelez le numéro de téléphone associé à votre pays de résidence.
Vous pouvez également nous envoyer un email à tout moment, auquel il sera répondu en moins de 36 heures. N'ajoutez AUCUNE pièce jointe, car la messagerie du Service Technique ne peut pas les accepter.
Nos clients parlant français, allemand ou espagnol peuvent également consulter notre base de données et notre FAQ sur Internet, disponibles en permanence sur les sites détaillés ci-dessous.
Dans le cas peu probable où un de nos produits serait défectueux, merci de le rapporter à votre revendeur pour un échange. Renseignez-vous auprès de votre revendeur pour connaître les conditions d'échange des produits.

ROYAUME-UNI +44 (0) 871 0752621
Appels facturés 0,10 GBP par minute uksupport@vgames.com
http://www.sierra.com/uk Horaires : 12:00 à 21:00 (CET) du lundi au samedi

RÉPUBLIQUE D'IRLANDE +353 (0) 1530 935001
Appels facturés 0,33 Euro par minute uksupport@vgames.com
http://www.sierra.com/uk Horaires : 12:00 à 21:00 (CET) du lundi au samedi

ESPAGNE +34 902-888498
Appels facturés 0,08 Euro par minute + 0,10 Euro par appel
spsupport@vgames.com http://www.sierra.com/sp
Horaires : 12:00 à 21:00 (CET) du lundi au samedi
Contact Opérations/Ventes pour les revendeurs : marta.espinar@vgames.net
+34 91 735 5502

FRANCE +33 892 880240
Appels facturés 0,34 Euro par minute frsupport@vgames.com
http://www.sierra.com/fr Horaires : 12:00 à 21:00 (CET) du lundi au samedi

ALLEMAGNE +49 0900 1 151200
Appels facturés 0,62 Euro par minute gesupport@vgames.com
http://www.sierra.com/de Horaires : 12:00 à 21:00 (CET) du lundi au samedi
Veuillez envoyer votre courrier à l'adresse suivante :
Vivendi Games Deutschland GmbH • Tec-Park 1 • Fraunhoferstrasse 7
85737 Ismaning

BELGIQUE +32 (0) 900 40458
Appels facturés 0,45 Euro par minute frsupport@vgames.com
http://www.sierra.com/fr Horaires : 12:00 à 21:00 (CET) du lundi au samedi

AUTRICHE +43 (0) 900 241234
Appels facturés 0,676 Euro par minute gesupport@vgames.com
http://www.sierra.com/de Horaires : 12:00 à 21:00 (CET) du lundi au samedi

LUXEMBOURG +352 900 43105
Appels facturés 0,24 Euro par minute frsupport@vgames.com
http://www.sierra.com/fr Horaires : 12:00 à 21:00 (CET) du lundi au samedi

SUISSE +41 (0) 900 480485
Appels facturés 1,00 CHF par minute gesupport@vgames.com
http://www.sierra.com/de Nos clients de langue française doivent contacter le
Support technique France Horaires : 12:00 à 21:00 (CET) du lundi au samedi

HOLLANDE (EN ANGLAIS UNIQUEMENT) +31 (0)900 6464123
Appels facturés 0.25 Euro par minute uksupport@vgames.com
http://www.sierra.com/uk Horaires : 12:00 à 21:00 (CET) du lundi au samedi

Customer Services Numbers

- **Australia** — 1300 365 911
  Calls charged at local rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.
- **Österreich** — 0820 44 45 40
  0.116 Euro/Minute. Rufen Sie diese Kundendienstnummern bitte nur an, wenn Sie Hardware-Support für PlayStation-Produkte benötigen.
- **Belgique/België/Belgien** — 011 516 406
  Prix d'un appel local. Veuillez composer les numéros du service après-vente pour recevoir une assistance technique destinée uniquement aux produits PlayStation.
- **Danmark** — 70 12 70 13
  Man-Fredag 15-21; Lør-Søndag 12-15. Ring venligst kun til disse kundeservicenumre vedrørende hardwaresupport til PlayStation-produkter.
- **Suomi** — 0600–411911
  17.00-21.00 ma-to, 0.79 Euro/min. Tätä asiakaspalvelunumeroa voi käyttää vain PlayStation-tuotteiden laitteistotukeen liittyvissä kysymyksissä.
- **France** — 0820 31 32 33
  Prix d'un appel local - ouvert du lundi au samedi. Veuillez composer les numéros du service après-vente pour recevoir une assistance technique destinée uniquement aux produits PlayStation.
- **Deutschland** — 01805 766 977
  0,12 Euro/minute. Rufen Sie diese Kundendienstnummern bitte nur an, wenn Sie Hardware-Support für PlayStation-Produkte benötigen.
- **Ελλάδα** — 00 32 106 782 000
  Εθνική Χρέωση. Παρακαλείστε να τηλεφωνείτε σε αυτούς τους αριθμούς του Τμήματος Εξυπηρέτησης Πελατών μόνο για θέματα υποστηριξης υλισμικού των προϊόντων PlayStation.
- **Ireland** — 0818 365065
  All calls charged at National Rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.
- **Israel** — 09 971170
  Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.
- **Italia** — 199 116 266
  Tariffa Nazionale. Chiamare questi numeri del Servizio Clienti solamente se si necessita di assistenza relativa all'hardware dei prodotti PlayStation.
- **Malta** — 23 436300
  National Rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.
- **Nederland** — 0495 574 817
  Interlokale kosten. Bel deze klantenservicenummers alleen bij hardwareproblemen met PlayStation-producten.
- **New Zealand** — 09 415 2447
  National Rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.
- **Norge** — 81 55 09 70
  Mon-Fre 15-21; Lør-Søndag-12-15. Vennligst ring disse kundeservicenumrene bare for maskinvarestøtte i forbindelse med PlayStation-produkter.
- **Portugal** — 707 23 23 10
  Contacte-nos através destes números de Assistência ao Cliente para obter asitência técnica (hardware) apenas para produtos da PlayStation.
- **España** — 902 102 102
  Tarifa nacional. Al llamar a estos números del Servicio de atención al cliente sólo obtendrá asistencia para los productos PlayStation.
- **Sverige** — 08 587 822 25
  Mån-Fre 15-21, Lør-Søndag-12-15. Ring endast dessa kundservicenummer för maskinvarusupport av PlayStation-produkter.
- **Suisse/Schweiz/Svizzera** — 0848 84 00 85
  Tarif appel national / Nationaler Tarif / Tariffa Nazionale. Veuillez composer les numéros du service après-vente pour recevoir une assistance technique destinée uniquement aux produits PlayStation.
- **UK (network Gaming Only)** — 08702 42 22 99
- **UK (all other enquiries)** — 08705 99 88 77
  National rate. Calls may be recorded for training purposes. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.

MAINTENANT SUR DVD

TOUTES NOUVELLES

ÉDITIONS DE LUXE DE 2 DISQUES

LA MOMIE

ET

LE RETOUR DE LA MOMIE

CHACUNE COMPRENANT

UNE IMAGE RESTAURÉE NUMÉRIQUEMENT
ET DE TOUT NOUVEAUX SUPPLÉMENTS

OFFERTES ÉGALEMENT SUR BLU-RAY

www.universalstudioshomeentertainment.com © 2008 Universal Studios. Tous droits réservés.

SLES-55165

"PS", "PlayStation", "△○×□" and "DUALSHOCK" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.

S2209503

3348542220959